

Blender

探究與實作

室內個人臥室場景建模



廣二甲 潘馨彤

動機

對網路上看到的3D作品感到興趣，好奇他是如何製作的。實際操作後發現需要許多的時間去學習與製作，想透過這次的自主學習來研究。

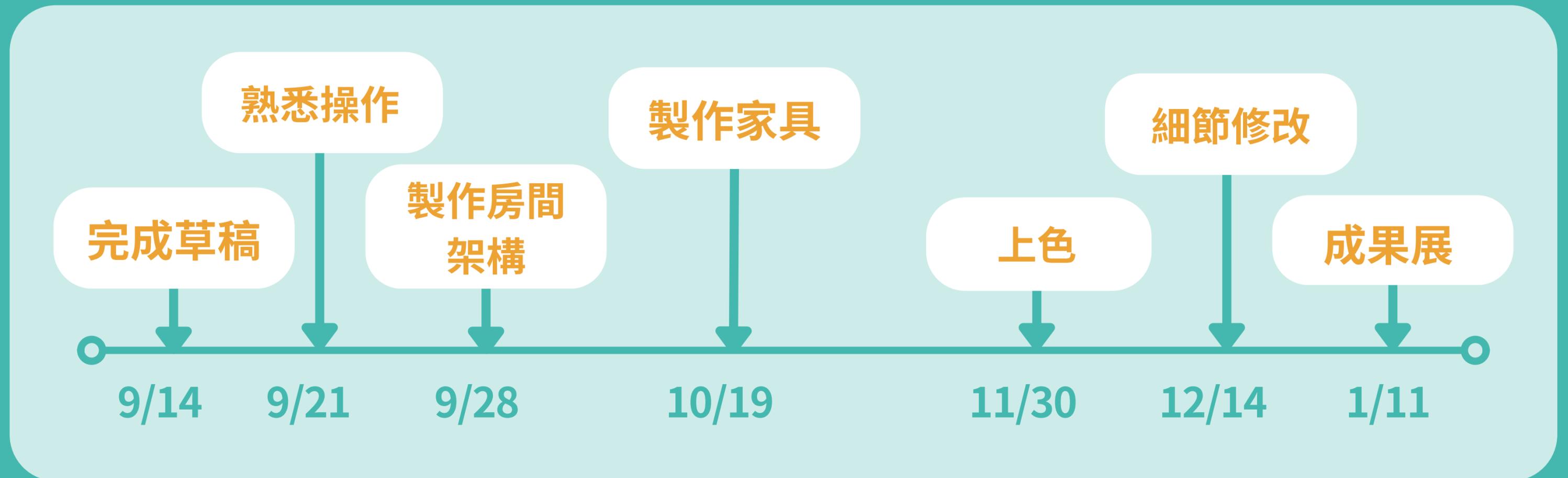
目的

- 1.利用本次的自主學習，學習使用Blender的技巧。
- 2.實作出3D個人臥室建模。

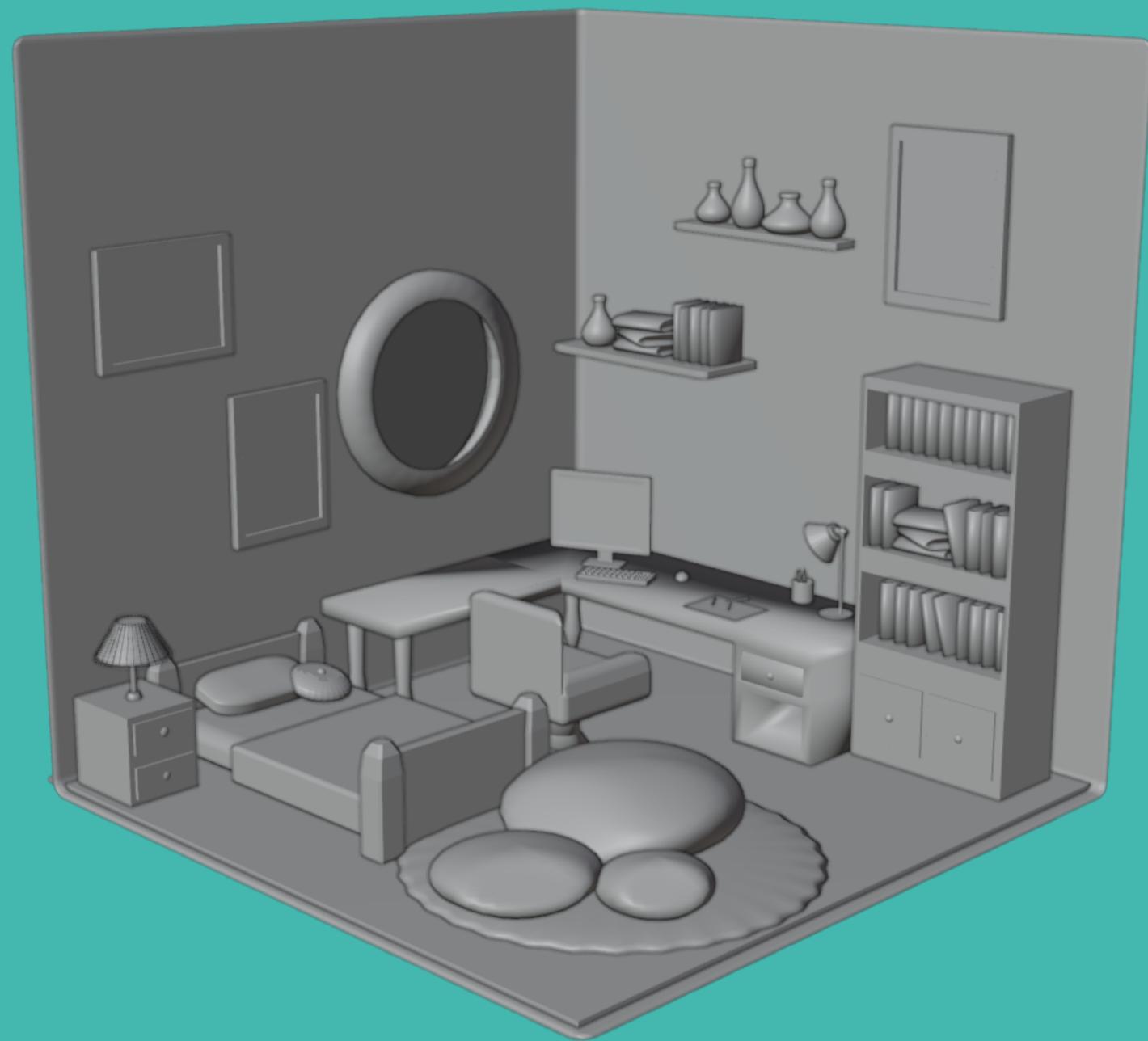
學習策略

在YouTube上觀看教學影片，實作出個人臥室的3D模型，學習 Blender 的操作技巧。

時間分配



製作過程



建模

使用了編輯模式與雕塑模式，大部分的物件是利用圓形與方形在編輯模式下去做變形。



上色

添加了物體的基本色及畫框裡的圖案，
並調整會發光物體的參數。

打光

日光

點光

區光



成品



遇到的問題與解決辦法

1. 電腦當機導致，部分進度消失？
2. 影片步驟不清楚，不知如何做出同樣效果？

心得

經過了這次的自主學習，我更熟悉Blender如何操作。做完這個作品後也對建模更有興趣了。但我學習到的不只是建模技巧，更多的是自己完成作品的 ability。也發覺到我在時間分配的部分應多去學習。