

“

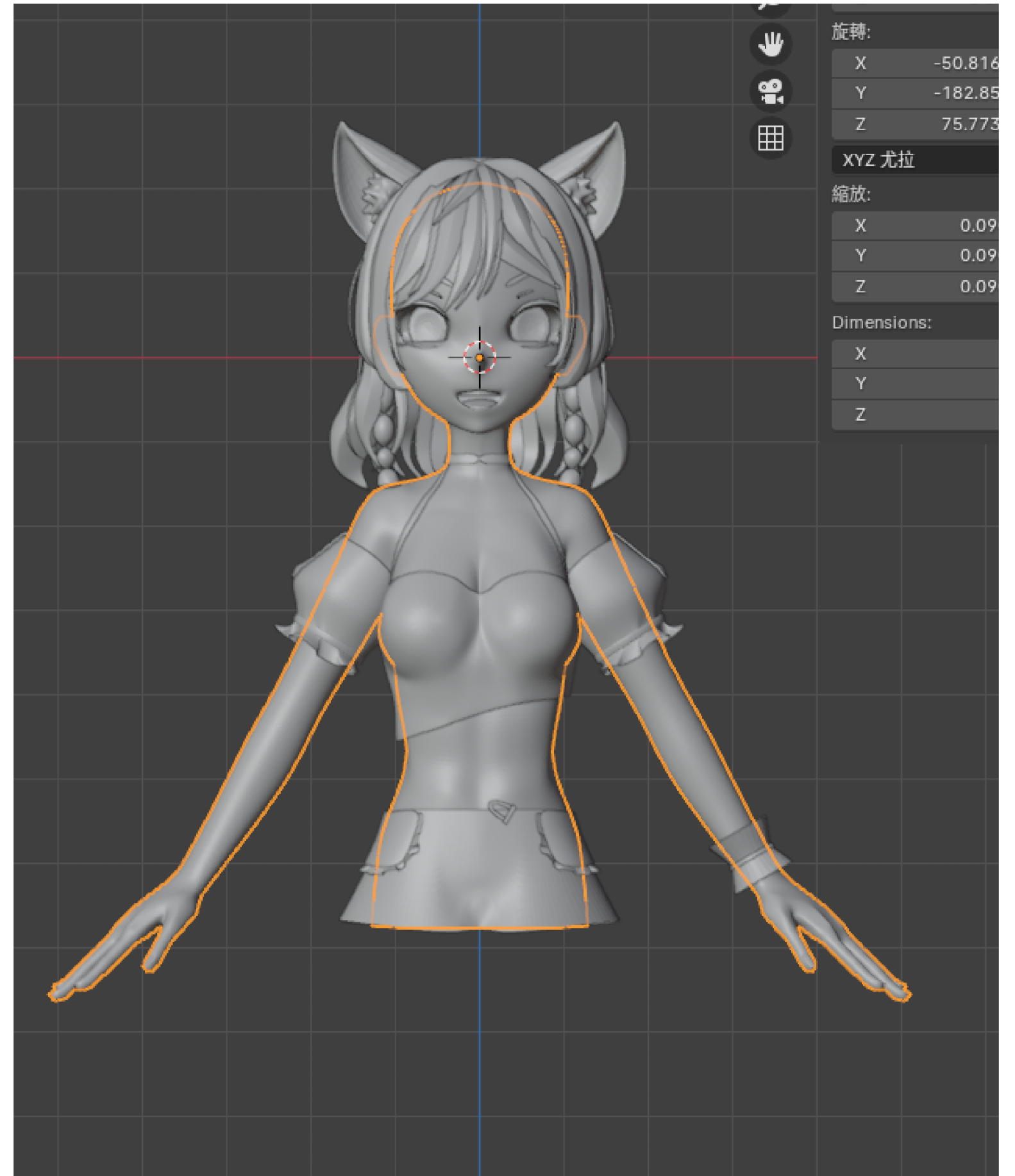
BLENDER初體驗! 人物建模探究與實作

初學者與BLENDER的激烈碰撞!

廣二甲 31 賴品蓁

目錄

| | | |
|---------|-------|------|
| 動機 | ----- | p.4 |
| 製作方法 | ----- | p.5 |
| 進度表 | ----- | p.7 |
| 學習過程 | ----- | p.8 |
| 成果展現&心得 | | p.10 |





**各位有聽說過VTUBER嗎？
有沒有想要看看他們成為實體的憧憬呢？**

動機

森森鈴蘭

一名台灣知名VTUBER
因為其美妙歌聲令我著迷
其可愛的外形更是成了
我想做模型的契機



BLENDER是什麼!?

BLENDER是一款免費且擁有
豐富功能的3D製作軟體
因其有很多的中文教學影片
和簡單好上手的頁面
入選為我的建模好幫手



不用其他方式 做模型的原因

常見的做模型方法有兩種

- 黏土製作
- 電腦建模

因為黏土要考量到許多器材和環境的
問題還有手的靈活度

所以最後選擇操作起來雖比較**費時**
但不需要太多技巧和器材的電腦建模

泥塑



Blender建模頁面

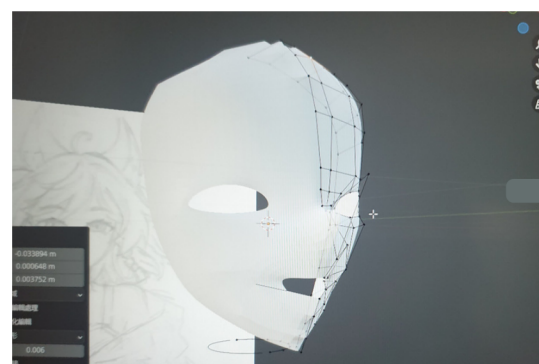
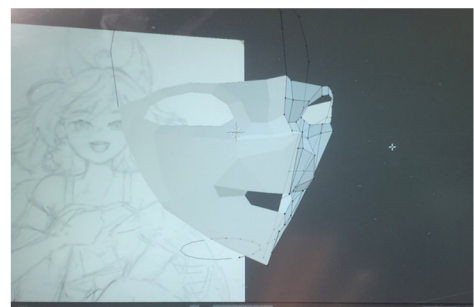


進度表

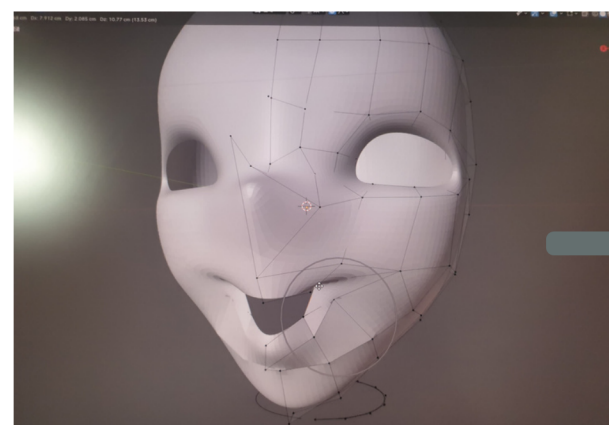
9月底完成人物草稿



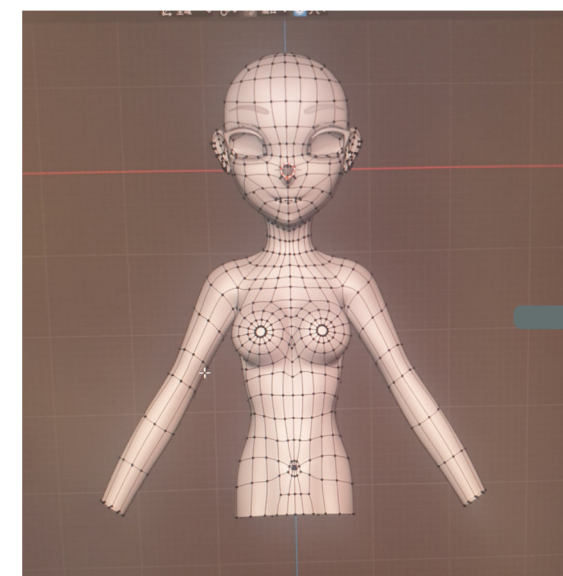
10月底完成臉皮製作



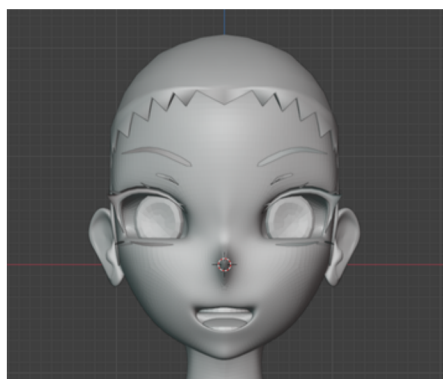
11月中完成頭顱製作



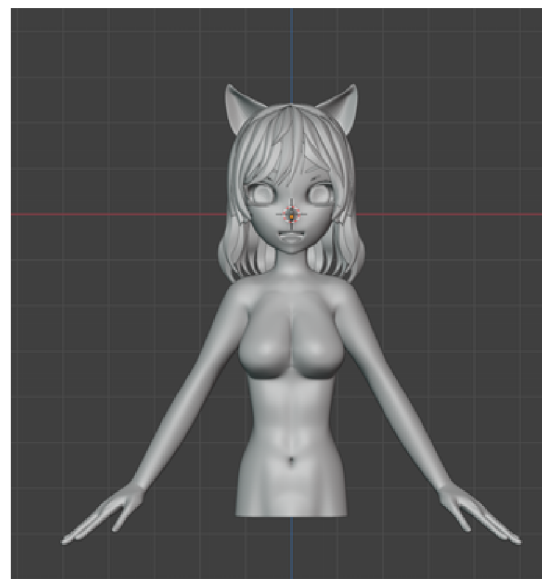
11月底完成軀幹後 檔案遺失
12/27補回先前進度



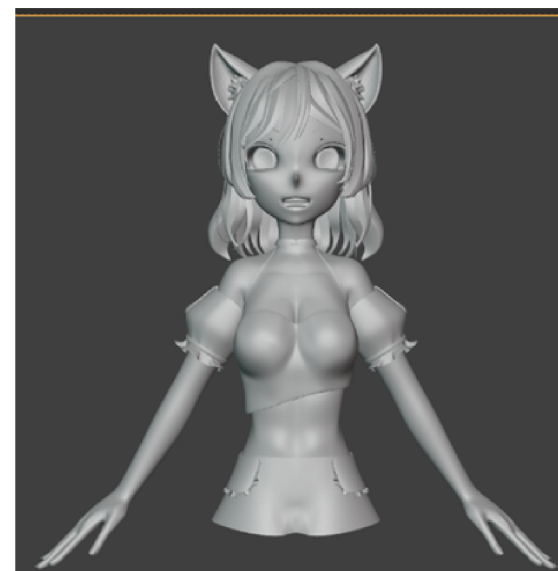
12/30完成手掌五官



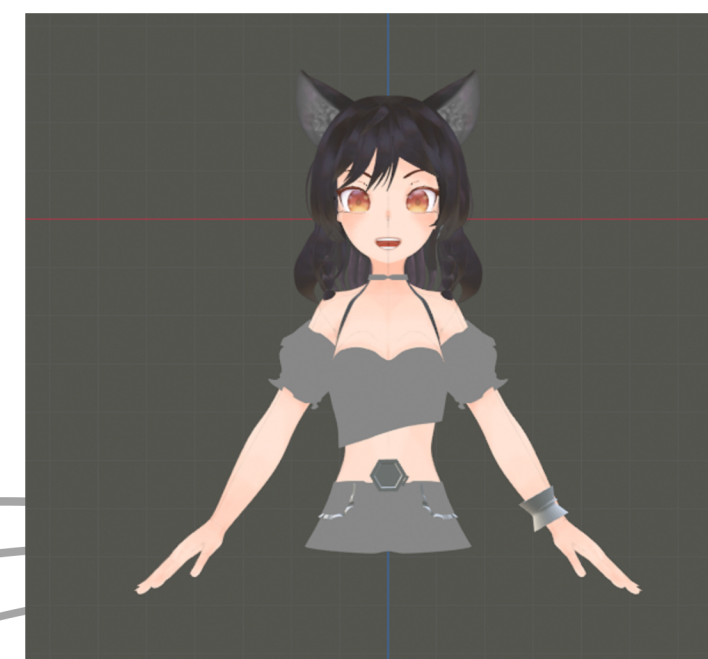
1/1完成頭髮細修完成



1/8完成半身所有建模



1/10完成上色



學習過程

參考資料

在bilibili上很完整的**保母級教學影片**
在建身體時一直參考這位作者進行

後來滑到有人翻譯夏森轄老師的影片
後就大多參考他的為主

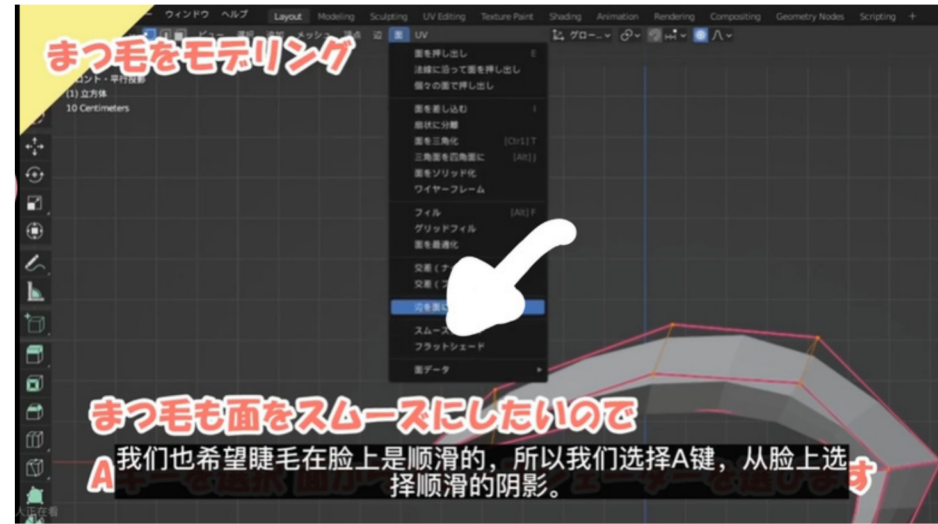


【blender】 blender三渲二动漫人物完整教程【全集】全中文教程， ...
UP 高有信 · 2022-10-19

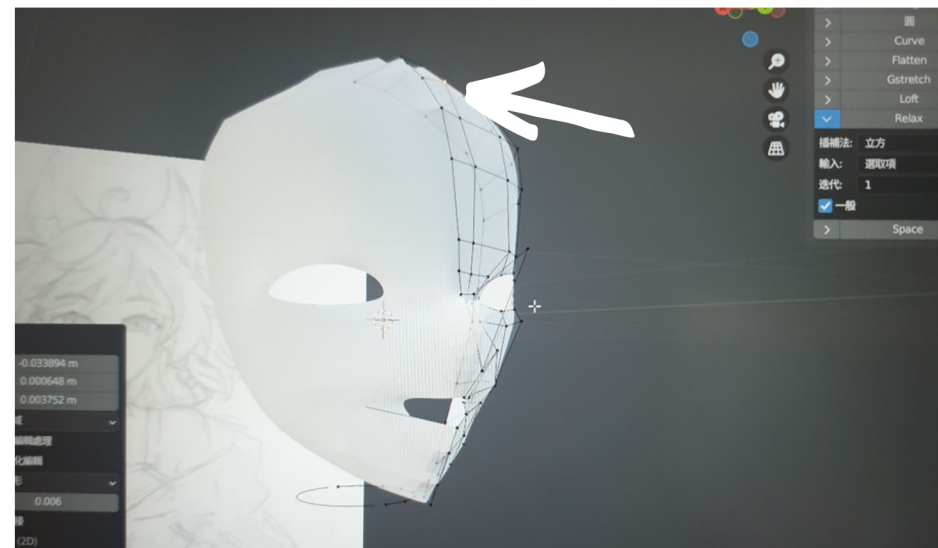


【Blender】 二次元面部建模讲座 | 从平面开始的角色建模 三渲二
UP 西G小王 · 2022-12-11

學習過程遇到的困難



有些比較困難的操作我會**截圖**標記
以便之後還會用到可以翻譯



當初頭上的凹凸不平等問題還好當時
有**業師來教導**後都獲得了解決

成果展現&心得



這就是我經歷大風大浪的成果啦~
可說是可圈可點，
在這段時間不僅經歷了好幾次沒存到檔，
檔案不翼而飛。還有自己的強迫症搞鬼，
好幾次做完的東西不停得刪掉重做，
又拖延症纏身導致就算是到了交簡報之前
都還在搞我的3d建模。(不過能圓夢很開心)
此外還有一件有趣的事情，因為blender
有一些設置和其他程式很不同的快捷鍵，
在用習慣之後操作photoshop和Illustrator
會很不習慣一直用blender的操作方式



成品圖
感謝觀看