

111學年度自主學習 題目：Blender 學習策略

報告人：郭沛姍

目錄

- ✱ 01 學習動機
- ✱ 02 實行策略
- ✱ 03 遇到的問題
- ✱ 04 成果
- ✱ 05 心得及反思



01

學習動機



之前在參加比賽的契機下，偶然接觸到了Blender，覺得這套軟體很有趣。但是因為時間緊迫沒能學到什麼，且距今也過一段時間了，連當時學的也都沒什麼記憶了。
因此想借此機會學習更多關於Blender的操作。



02

實行策略



利用網路資源學習

1. YouTube找教學影片
2. 在網路找到有圖文的教學



03

遇到的問題



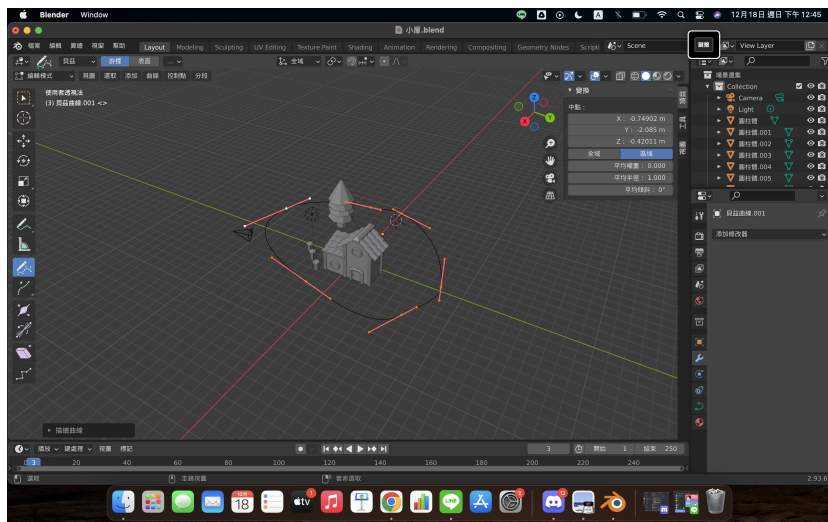
我本來預計完成兩個清單的教學影片中所示範的作品，但是因為對於操作軟體的不熟悉以及其他因素導致完成第一件作品的時間過長。

因此我將原本預計練習的第二件示範作品替換成所需時間較短、較容易理解的另一件作品。

有時真的不知道哪裡出錯的時候，會尋求姐姐的幫助，依靠著姐姐的幫忙，問題總能快速解決，這就是有經驗的差別。

04 成果













05

心得及反思





挫折感

在執行預計內容之前想著只是跟著教學影片中的內容照做應該會很簡單地完成，但是實際操作起來卻一直卡住。

在Blender裡的觀念、介面和快捷鍵對於我都是很陌生的，有時做一小段就會花很多時間，一下子暫停影片一下子倒退重看步驟，使挫折感常常圍繞在我身旁。





成就感

雖然過程的確讓人煩躁，但是帶給我的成就感也不小，尤其是「上色」以及「算圖」這兩個步驟，上色是因為作品基本上都完成了，能夠幫自己的作品塗上喜歡的顏色，算圖是因為整個作品都完成了，而且也看到了自己從零到有做出預期中的成品。

即使只是個初學者的作品也讓我開心地微笑。



接著，因為時間的關係所以改了計劃內容，我認為與其囫圇吞棗地做，不如好好地學好自己能力範圍的事物。

在整個過程中，最需要改進的也是安排時間的能力，即便最後有從中學到事物，但也讓我意識到自己能力的不足，希望未來能夠補足自己管理時間的弱點。

