

獨立製作視覺小說遊戲

廣設科 張語潔 / 指導教師 徐偉能

計劃簡介

將所有已經構想完成的故事
大綱撰寫下來

思考內容的同時也聯想到了
各種各樣的分支變化

於是開始著手使用程製作

例如：編程工具、美術繪製
及音效錄製

目的

約莫國小開始我就夢想著要
製作合乎自己口味的遊戲

而且從零開始創作也是件能
獲得極大成就感的事情

但不只是給自己，我也希望
也有其他人能夠體驗它

心得與反思

在開始整個企劃之前

其實我大概就已經知道難度落在哪

但實際操作起來果然還是相當難忘

儘管有很多預想的效果沒有呈現

但只要它啟動後的成果令人滿意

便是我最開心的事情了

參考文獻及使用資源

Music by



<https://maou.audio/>

<https://www.renpy.org/>

2月

文本構想一完成

3月

立繪繪製一完成

背景拍攝一完成

4月

音效錄製一完成

編寫程式一完成

5月

打包一完成

成果展示

