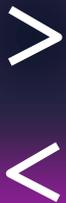
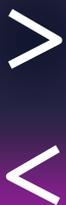


商科技藝競賽 網頁設計

盡人事，聽天命 Do your best



01	目錄	P.1
02	訓練過程	P.2-P.4
03	作品呈現	P.5-P.6
04	歷程反思	P.7



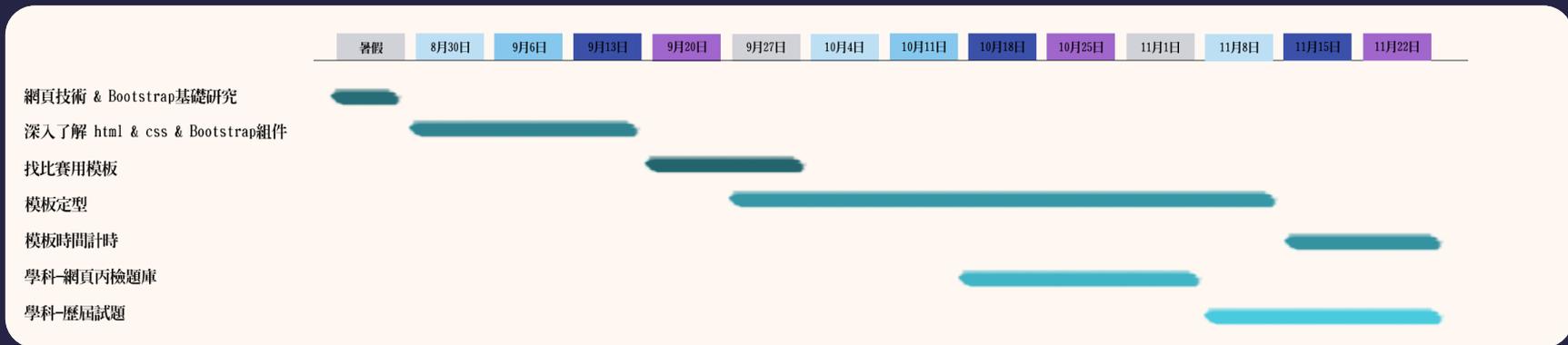
為什麼想當選手？

- ✓ 想要對網頁技術有更多的了解與精進
- ✓ 想要藉由大型賽事，訓練自己的臨場力和抗壓力並增加自己的視野
- ✓ 想要更充實多彩的度過高中生活
- ✓ 希望有更多的升學方式

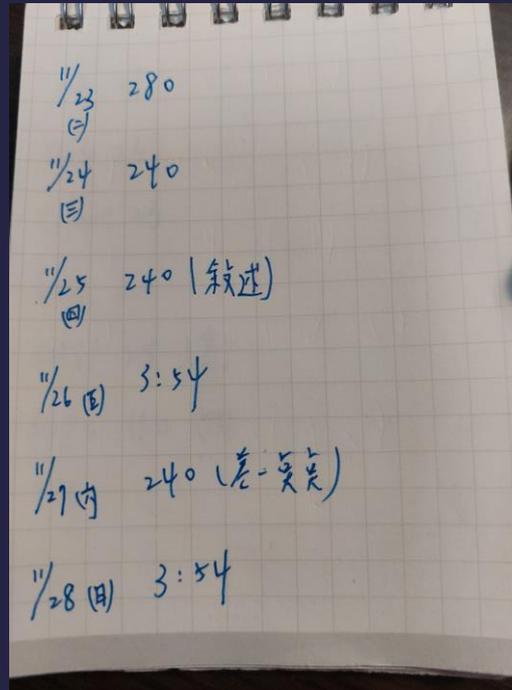
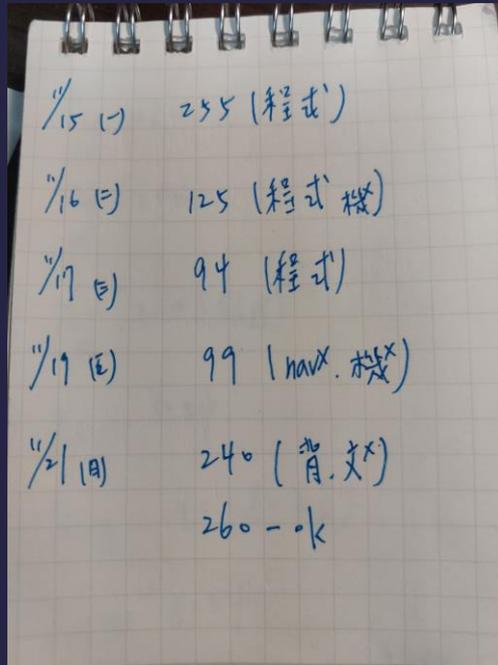


進度表-甘特圖

◆ 比賽日期：11/30 - 12/2



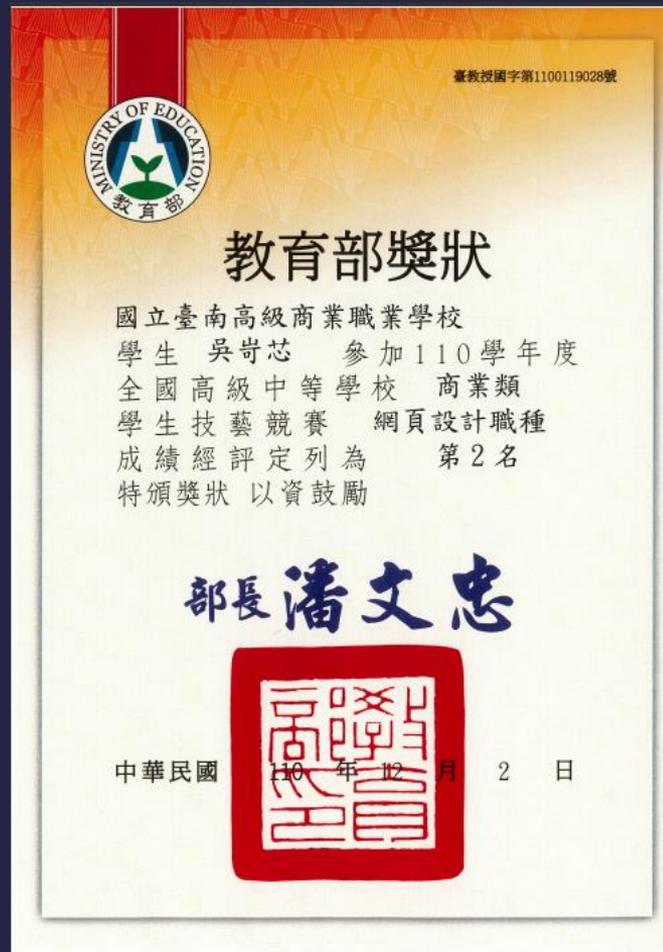
進度表-最後衝刺





WORK

∨
∨



歷程省思

這場比賽就像是我的成年禮，在這短短的六個月中，我從對網頁一知半解到能夠獨立寫出一個小網頁，也從毛躁坐不住的個性，變成一個可以在電腦前面坐上一天的人，選手的日子總是苦悶的，而在打不出程式時更是惱人，這時我會先暫停現在的工作，去走一走或泡個咖啡，來轉換亂七八糟的思緒和毛躁的情緒，久而久之慢慢提高我的耐心及抗壓性。但是在克服種種之後，我變得更加穩重，有耐心的去解決問題。

還記得距離比賽前的競賽壓力，它來自對自己的要求，還有家人老師的期望和同學 朋友的祝福，而在比賽當中，也因為緊張在編輯程式碼有些不順利，也謝謝那時的自己很快的冷靜一下，使我在競賽中得以獲得佳績



END

THE END

THANK YOU

