

## 2019 海洋盃電競比賽實施計畫書

### 一、動機與目的：

電子競技比賽在世界各地已經引起潮流，每個熱門遊戲都有專屬職業隊伍聯賽產生。每年世界級的電競大賽，台灣選手表現出色，若要世界級選手參加競技，需從底層培養人才，藉由比賽尋找有實力的學生參加。為培育本校學生跨領域學習及吸引校內學生及社會各界人士對本校的關注，特舉行本校首屆電競比賽，並結合創新設計學院相關資源，達到多元人才培育目標。

### 二、主辦單位 創新設計學院、數位遊戲與動畫設計系、數位遊戲與動畫設計系系學會、電競社

### 三、協辦單位：華碩 ROG 電競聯盟

### 四、指導單位：台灣電競協會

### 五、活動主題：2019 海洋盃第一屆電競比賽

### 六、活動對象：全國大專校院、高中職、國中。

### 七、競賽活動時間 108 年 4 月 27 日、5 月 4 日、5 月 11 日每天 10:00 ~ 17:00

### 八、活動地點：台北海洋科技大學 D415 電競實戰場

### 九、報名方式：GOOGLE 雲端報名表單

### 十、比賽規則

#### 1. 電競軟體：英雄聯盟(LOL)

#### 2. 區分團體賽與個人賽，可以重複報名

#### 3. 比賽方法：5 對 5 (團隊競賽，一隊 6 人 一名候補)

#### 4. 比賽模式：Custom/Draft Mode(競賽模式)，藍紫隊，ban/pick 隨機。藍紫方由主辦單位抽籤決定。

#### 5. 比賽地圖：5 對 5 Summoner's Rift (Summer)(召喚峽谷)

#### 6. 比賽帳號:所有比賽選手均使用主辦單位提供帳號。(角色和符文不予干涉，以自己擁有)

#### 7. 開房設定：由賽程表上指定隊伍統一開房邀請對手，並且邀請隊伍為紫方，受邀隊伍為藍方。請雙方隊長互相加好友，以便邀請對方。

#### 8. 比賽勝利判定標準：摧毀敵方水晶主堡或迫使對投降獲勝。

#### 9. 斷線處理：中離或斷線時比賽照常進行。

#### 10. 兩隊學生進行 5V5 對戰互相認識並且用技術交流，採線上單淘汰。

### 十一、報名截止時間：108 年 4 月 19 日 23:00

### 十二、獎項：

#### 1. 個人賽與團體賽各取前三名。

#### (1) 團體賽：第一名獎金 5000 元，獎狀乙幀 第二名獎金 3000 元，獎狀乙幀 第三名獎金 2000 元，獎狀乙幀

#### (2) 個人賽：第一名獎金 3000 元，1 人，獎狀乙幀 第二名獎金 2000 元，1 人，獎狀乙幀 第三名獎金 1000 元，1 人，獎狀乙幀

十三、 頒獎典禮： 5月25日、5月26日 17:30 時